

## Quickstart Reproduzieren von Räumen

**Wichtig: Um Räume reproduzieren zu können, muss man den Status RAUMBESITZER in dem zu reproduzierenden Raum inne haben.**

Über das Werkzeug TEILNEHMER lässt sich das schnell überprüfen:



Verfügt man über den entsprechenden Status, wählt man aus dem Raumauswahlmenü den Befehl NEUEN RAUM ERSTELLEN:



Daraufhin öffnet sich eine Konfigurationsmaske, in der man zunächst den Korridor und den Namen des künftigen Raumes eingeben muss:

**Neuer**

Organisationseinheit (Korridor):

Raumname:

Danach aktiviert man die Option RAUMSTRUKTUR IMPORTIEREN und wählt die gewünschte Raumvorlage aus:

**Neuer**

Organisationseinheit (Korridor):

Raumname:

Raumstruktur importieren:  Achtung: Die Fertigstellung einer der folgenden Optionen kann bis zu 24 Stunden dauern

Kopieren von:   
 Aus Datei importieren

Nach dem Klick auf SPEICHERN erhalten Sie folgenden Hinweis:

Der Raum ist in einer Warteschlange und wird generiert. Diese Operation kann bis zu 24 Stunden dauern. Sobald der Raum erzeugt wurde, erscheint er in dem von Ihnen ausgewählten Korridor.

[Gehe zum Überblick Raumimport/-export/-kopie](#)

Die Erstellung dauert nur bei sehr komplexen Räumen mit entsprechendem Speichervolumen lange – gewöhnlich stehen die Räume unmittelbar zur Verfügung.

Von daher wählen Sie den Befehl GEHE ZUM ÜBERBLICK RAUMIMPORT/-EXPORT/-KOPIE sowie die Option GEHE ZUM KOPIERTEN RAUM.

Beim Kopieren werden bis auf wenige Ausnahmen alle Inhalte der Raumvorlage übernommen. Zu den Ausnahmen gehören:

- Kalendereinträge
- Teilnehmer
- Forenbeiträge von Teilnehmern aus der Raumvorlage werden nicht übernommen, die entsprechenden Foren bleiben erhalten
- Einzelabgaben von Teilnehmern aus der Raumvorlage werden nicht übernommen, die Abgabe an sich bleibt bestehen
- Nachrichten
- Testergebnisse von Teilnehmern aus der Raumvorlage werden nicht übernommen, der Test an sich bleibt bestehen
- ClassLive

**Achtung: Sind in einem kopierten Raum Lernpfade enthalten, prüfen Sie bitte die darin enthaltenen internen Links und Bilder.**